časový kalendár (16.4.2020):

1.--> do 24.12.2019(alebo skôr) == návrh apky a webu + požiadavky

2.--> 24.12.2019 31.1.2020 == naprogramovať aplikáciu

3.--> 31.1.2020 - 29.2.2020 == naprogramovať web stránku

4.--> 29.2.2020 - 6.3.2020 == prepojiť apku s webom

5.--> 6.3.2020 == dokumentácia k bakalárskej práce

APLIKÁCIA:

- pridávanie turnaja(zápasu) ako novú kartu ako pri web prehliadačoch

- nová karta ma dva typy (turnaj, zápas)

- pri zápase nastavenie/úprava základných informácií (názvy tímov, skóre, súpiska, zostava hráčov,

počet divákov)

- pri zápase nastavenie/úprava informácií o príbehu (kto-kedy-s kým dal gól, kto-kedy mal trest)

- pri turnaji možnosť pridávať/odoberať jednotlivé zápasy

- pri turnaji natavenie/úprava informácii o turnaji (cel. skóre, skóre jednotlivých zápasov v tabuľke,

názov turnaja, kedy sa hra, začiatok/koniec turnaja,...)

WEB:

- prehlaď turnajov(zápasov) za danú sezónu (kto hral, skóre, súpisky, priebeh hry, tabuľky,...) napr.

ako na stránke https://www.hockeyslovakia.sk/sk/

- nástenka pre informácie o blížiacom sa turnaji(zápase)

- registrácia tímov a hracov na daný turnaj

- kontaktne informácie (telefón, email, adresa)

Návrhy na aplikáciu (vzhľad) v prílohe sú odsúhlasene od zákazníka.

Vzhľad pre web je na mojom uvážení.